PROGRAMA				
Data	**Horário** **(Início – Encerramento)**	**Programação**	**Ministrante(s)**	**Local(is)**
25/08/2018	8:00 às 12:00 e das 13:30 às 17:30	Introdução a desenvolvimento de jogos digitais.	Elísio Bender de Leon	Laboratório de Informática
01/09/2018	8:00 às 12:00 e das 13:30 às 17:30	Apresentação da ferramenta Unity3D e início da construção de um jogo		
15/09/2018	8:00 às 12:00 e das 13:30 às 17:30	Construção do jogo e novas funcionalidades		
29/09/2018	8:00 às 12:00 e das 13:30 às 17:30	Exportar projeto para PCs e Web.		